



MANUÁL
pro rozhodčí / správce místa

Obsah

0. Preambule

1. Přihlášení

2. Nalogování

3. Můj podnik – vytvoření

4. Hrací dny – vytvoření

5. Turnaje– spuštění, vytvoření

6. Změny týmů

Preambule

Vážení rozhodčí,

Jsme rádi, že se společně s námi podílíte na organizaci GAC. Rádi bychom vám tímto manuálem usnadnili vaši činnost a osvětlili několik základních principů.

Není třeba se obávat žádných složitostí. Vzhledem k tomu, že seriál je určen absolutním šipkařským nováčkům, je systém základních a semifinálových turnajů opravdu velice jednoduchý. Navíc jsme pro vás připravili software, který vám vše výrazně usnadní.

Abyste mohl software využít, musíte se nejdříve přihlásit. Následně vyberete správné hrací místo v odkazu Můj podnik a v odkazu Turnaje pak zvolíte dle hracího dne a času příslušný turnaj.

Zde na vás čeká odkaz Zadat přítomné hráče do turnaje. A to je váš nejdůležitější úkol – ověření, že přítomní hráči jsou ti ze soupisek týmů. Jakmile tak učiníte, zvolíte Spustit turnaj.

Software vám určí, koho poslat na terče (obvykle to budou 3 hráči, na závěr turnaje to mohou být pouze 2). Jakmile první hráč dohraje hru, vy pouze zapíšete u příslušného jména dosažené skóre a potvrdíte tlačítkem uložit. Postupně tak učiníte u druhého i třetího hráče a program vám určí další trojici a postup se opakuje až do posledního legu a posledního hráče. Program průběžně sčítá a přepočítává pořadí hráčů a týmů. Na závěr ověříte, že jste skóre zadali správně a výsledek definitivně potvrdíte.

V průběhu turnaje mohou nastat výjimečné situace, které budete muset řešit. Mějte na paměti, že základní premisou je, že veškerá řešení by měla být v duchu fair play.

Tento manuál vás podrobně provede potřebnými úkony, abyste bez problémů mohli odřídít turnaj. Nám zbývá již jen poděkovat, že jste s námi, a že nám pomáháte šířit slávu skvělé hry, kterou šipky nepochybně jsou.

Září 2021, Tým GambrinusCUP & Unie Šipkových organizací

Úkony a doporučení při organizaci turnaje

- Dostavte se do místa konání turnaje alespoň 30 minut před jeho startem.
- Provedte kontrolu hracího prostoru včetně ověření pevného postavení terče a přeměření všech důležitých mír (především úhlopříčné vzdálenosti odhodové čáry od středu 293,4 cm).
- Vyčistěte terč od zalomených hrotů (má-li provozovatel hracího místa k dispozici pro základní údržbu klíče od terčovnice, pak odstranění provedte i ve vnitřním prostoru terčovnice).
- Zajistěte si funkční připojení k internetu pokud možno ze dvou zdrojů (wifi a mobilní síť).
- Vyberte startovné od každého týmu 100 Kč za každý hrací den bez ohledu na počet hráčů v týmu (startovné se neodvádí je příjmem rozhodčího).
- Doporučuje se vybavit se následujícím: aktuální výtisk pravidel UŠO (stačí v elektronické podobě), tiskopis pro zápis skóre v případě výpadku internetu, svinovací tříměr, psací potřeby, kleštičky pro čištění terče.
- V průběhu řízení mohou nastat výjimečné situace, které budete muset řešit. Je proto zapotřebí mít na paměti, že základní premisou je, že veškerá řešení by měla být v duchu fair play.

Shrnutí k aplikaci pro řízení turnaje

Vstup / přihlášení

- Do příkazového řádku prohlížeče zadejte adresu <https://gambrinuscup.cz/spravce>.
- Po otevření odkazu vyberte z rozbalovacího seznamu vaše hrací místo.
- Do políčka "Login" zadejte vaše registrační číslo (příklad CZE123456).
- Do políčka "Heslo" zadejte vaše heslo, které používáte pro přihlášení do aplikace pro řízení turnajů UŠO (turnaje.org resp. Varan) nebo které vám bylo přiděleno na základě žádosti.
- Pokud jste vše provedl správně jste v systému / aplikaci přihlášen = zobrazí se úvodní stránka "Můj podnik" s nabídkou voleb v levém sloupci.

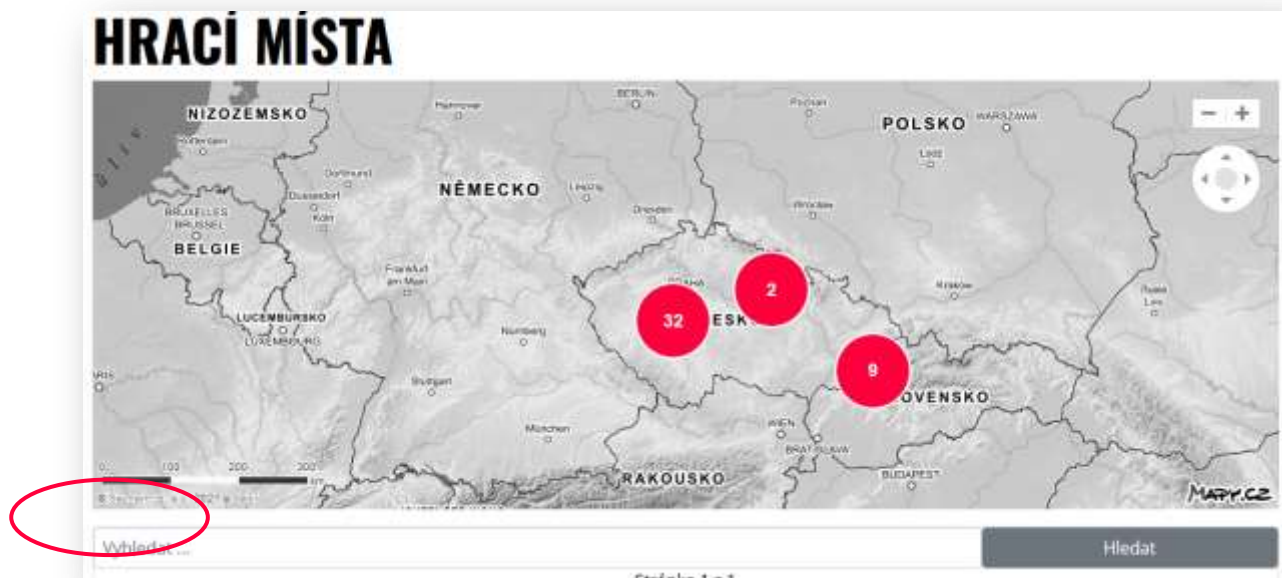
Řízení turnaje

- Volbou "Turnaje" v levém sloupci aplikace zvolte dle hracího dne a času příslušný turnaj.

- Kliknutím na odkaz "Zadat přítomné hráče pro X. turnaj" otevřete jeho prezenční listinu.
- Ověřte, že přítomní hráči jsou ti ze soupisek týmů (prezenční listiny) a zrušte zaškrtnutí u těch, kteří přítomni nejsou.
- Počet terčů z důvodu přehlednosti doporučujeme neměnit (zanechat volbu 1 a to i v případě, že je na hracím místě terčů více).
- Po ukončení prezence zvolte volbu "Spustit turnaj".
- Po spuštění aplikace nasadí hráče do jednotlivých kol (obvykle 3 hráči na 1 kolo, na závěr turnaje to mohou být pouze 2 na 1 kolo). Každé kolo hrají uvedení hráči na terči společně (každý má svůj vlastní displej).
- Vyzvěte / vyhlaste příslušné hráče na terč k zahájení hry. Hraje se hra Highscore na 1 leg na 7. kol.
- Po odehrání stanoveného počtu kol запиšte hráčům do příslušných políček "Skóre" dosažené body (pozor každou hodnotu je zapotřebí potvrdit tlačítkem "Uložit" pod políčkem "Skóre").
- Po zadání a uložení všech hodnot do políček "Skóre" se kolo uzavře a automaticky nabídne kolo následující. Opakujte tedy postup popsany v předešlých dvou bodech až do posledního kola turnaje.
- Aplikace v průběhu turnaje zpracovává dosažené hodnoty a aktualizuje pořadí hráčů a týmů viz sloupce "Průběžné výsledky týmů" a "Průběžné výsledky hráčů" pod rozpisem kol.
- Po zadání výsledků všech vypsaných kol, potažmo dosažených hodnot, se nabídne volba "Potvrdit platnost výsledků a uzavřít turnaj", kterou stvrdíte platnost výsledků a odešlete do systému.

Přihlášení Rozhodčího či správce místa

a) Přejdem na Hrací místo z Hlavní strany nebo z menu - Hrací místa



Pro rychlé zobrazení hracího místa můžete využít **vyhledávač** pod mapou, kde zadáte celé nebo část názvu místa a ono se zobrazí ve výpisu. Přejít na Hrací místo můžete kliknutím na tlačítko **Přejít**.

V detailu Hracího místa se můžete přihlásit jako rozhodčí.

b) Přes přímou adresu

<https://gambrinuscup.cz/spravce>

A zde vyberete Hrací místo ze seznamu s našeptávačem.

Nalogování



PŘIHLÁŠENÍ SPRÁVCE/ROZHODČÍHO

Správce zadává email, rozhodčí své registrační číslo

Hrací místo*

Log-in (Email nebo CZE kód rozhodčího):*

Heslo:*

Log-in je kompletní registrační číslo (např. CZE982152)

Vyberete své hrací místo, doplníte registrační číslo a heslo a kliknete na tlačítko **Přihlásit**.

Registrace

Při registraci opět vyplníte veškeré údaje a kliknete na tlačítko **registrovat**.

Následně se můžete přihlásit.

Turnaje

The screenshot shows the Gambrinus CUP website interface. On the left is a dark sidebar with navigation options: 'Moje hrací místa', 'Můj podnik', 'Hrací dny', 'Turnaje' (highlighted in red), and 'Změny týmů'. The main content area is white and features the heading 'HRACÍ DNY' and 'VYBERTE HRACÍ DEN'. Below this heading are four red buttons representing different days and times: 'Úterý v 16:45', 'Pondělí v 18:00', 'Čtvrtek v 18:04', and 'Středa v 18:00'. Two black arrows point from the 'Turnaje' menu item to the 'Čtvrtek v 18:04' button.

Vytvoření turnaje

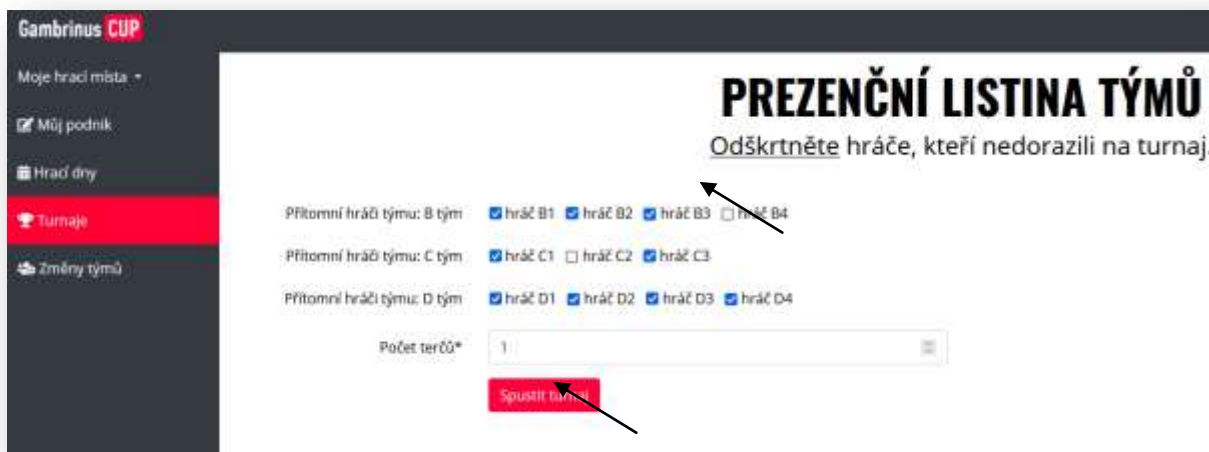
Po zvolení hracího dne se zobrazí jednotlivé seriály a pro vytvoření turnaje stačí kliknout na tlačítko Zadat přítomné hráče.

The screenshot shows a form for creating a tournament. It is divided into two rows. The first row is labeled 'Seriál č. 3' and 'Přihlášené týmy:'. It contains three buttons: 'H tým', 'I tým', and 'A tým'. The second row is labeled 'Turnaje:' and contains a red button with the text 'Zadat přítomné hráče pro 1. turnaj'.

Spuštění turnaje

Na stránce Prezenční listina týmů lze vidět přihlášené hráče. Ve výchozím stavu jsou všichni hráči přihlášení. Pokud některý z hráčů nedorazí, můžete ho odškrtnout.

Dále zvolíte počet terčů a spustíte turnaj.



Turnaj se hraje

Zobrazí se hrací kola s názvy hráčů. Jakmile jeden z hráčů odhází, napíše se celkový výsledek a klikne se na tlačítko Uložit. Takto to pokračuje až do posledního kola.

Níže na stránce můžete vidět průběžné výsledky týmů.

Gambrinus CUP

Moje hrací místa ▾

Můj podnik

Hrací dny

Turnaje

Změny týmů

1. Kolo

2. Kolo

14# hráč E2

Skóre* 50

Uložit

17# hráč F2

Skóre* 50

Uložit

3. Kolo

4. Kolo

5. Kolo

6. Kolo

| Průběžné výsledky týmů | 14:14:41 | Průběžné výsledky hráčů | 14:14:41 |
|------------------------|----------|--------------------------|----------|
| E tým: 130 bodů | | [E tým] hráč E1: 80 bodů | |
| F tým: 100 bodů | | [E tým] hráč E2: 50 bodů | |
| G tým: 90 bodů | | [F tým] hráč F1: 50 bodů | |
| | | [F tým] hráč F2: 50 bodů | |
| | | [G tým] hráč G2: 50 bodů | |

Děkujeme a přejeme příjemnou zábavu

Gambrinus The logo for Gambrinus CUP, featuring the word "Gambrinus" in a bold, black, sans-serif font, followed by the word "CUP" in a bold, white, sans-serif font inside a red square.

Developed by
Insiön s.r.o. 2021
www.insion.cz

www.gambrinuscup.cz